Технические правила   
проведения соревнований по дисциплине   
«Фиджитал-футбол»

2024

1. **Термины и сокращения**

**GSL (Global StarCraft II League)– система проведения соревнования, которая применяется чаще всего в группах из 4 команд. Команда, победившая дважды, выходит на 1 место. Затем встречаются команды, которые проиграли первый раунд. Проигравшая команда занимает последнее место. Оставшиеся 2 команды играют за 2-3 места.**

**Дисквалификация** — лишение футболиста или команды права участвовать в соревнованиях на определенный срок.

**Интерактивный футбол** — спортивная дисциплина вида спорта «футбол».

**Капитан** — один из спортсменов Команды, осуществляющий коммуникацию с организатором Соревнования от лица Команды.

**Команда** — коллектив спортсменов, подавший заявку на участие в Соревновании и принимающий участие в Соревновании.

**ЛАН, LAN** — Формат проведения соревнования или стадии соревнования, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей.

**Мини-футбол** — спортивная дисциплина вида спорта «футбол».

**Матч** — проводимое в рамках Соревнований состязание двух команд в течение отведенного соответствующими правилами времени.

**Нормативные документы** — Официальные правила спортивных дисциплин «мини-футбол» и «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации, Регламент, Технические правила.

**Олимпийская (Кубковая) система** — система проведения соревнования, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча.

**Правила интерактивного футбола** — правила официальной спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Правила мини-футбола (футзала)** — правила официальной спортивной дисциплины «мини-футбол (футзал)» вида спорта «футбол», по которым организуется и проводится Соревнование, утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

**Предупреждение** — замечание судьи игроку, при котором нарушившему правила игроку показывается жёлтая карточка.

**Технические правила** — нормативный документ, определяющий условия и порядок проведения Соревнования по дисциплине   
«Фиджитал-футбол», утвержденный Организатором.

**Техническое поражение** — поражение команды (со счетом 0-3), присваиваемое уполномоченным органом команде за грубое нарушение правил проведения матча, регламента турнира, неявку команды на игру и т.д. Сопернику присваивается техническая победа (также 3-0).

**Удаление** — исключение из участников матча за две жёлтые карточки в одном матче или за особо грубое нарушение без предварительно показанных жёлтых карточек. При удалении участнику матча показывается красная карточка.

**Финал**— заключительная встреча команд, в которой определяется победитель Соревнования.

**Фиджитал-футбол** — вид соревновательной деятельности, объединяющий в себе элементы официальных спортивных дисциплин вида спорта «футбол»: «интерактивный футбол» и «мини-футбол».

**2. Общие положения**

2.1. Соревнование проводится в соответствии с Нормативными документами, Руководством по адаптации и эксплуатации объектов капитальной и временной инфраструктуры и Руководством по организации и проведению соревнований.

2.2. Все участники Соревнования, тренеры, официальные лица команд, административно-технический персонал участников Соревнования, должностные лица, а также судьи и иные лица, задействованные в организации и проведении Соревнования, обязаны знать и выполнять Нормативные документы.

1. **Система проведения Соревнования**

3.1. Каждый Матч включает два этапа:

3.1.1. Этап Digital (Интерактивный футбол).

Матчи по интерактивному футболу проводятся в соответствии с Правилами интерактивного футбола в формате 4 на 4 (четыре на четыре): по 4 (четыре) спортсмена в каждой команде, в каждом тайме принимают участие по 2 (два) спортсмена от каждой команды.

Матч состоит из одной игры между командами, в случае ничейного результата матч считается завершенным, дополнительное время и серия пенальти не играются.

3.1.2. Этап Physical (Мини-футбол).

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с Правилами мини-футбола с учетом требований, установленных Техническими правилами. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) спортсменов, 2 (два) спортсмена команды являются запасными и могут выходить на замену в матче в порядке, определенном Правилами мини-футбола (футзала).

3.1.3. Перерыв между этапами составляет 5 (пять) минут.

3.2. Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол). В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с восьмиметровой отметки в соответствии с Правилами мини-футбола.

3.3. Программа Соревнования, включая даты, время и место проведения Матчей Соревнований, составы полуфинальных пар Соревнования, определяется Организатором и заблаговременно доводится до сведения участников Соревнования.

3.4. При наличии уважительных причин и по решению Организатора допускается замена участника Соревнования в составе команды. Замена участников Соревнования осуществляется не позднее чем за 24 часа до начала Соревнования с участием команды при условии соблюдения требований по предоставлению Заявки, а также при условии соответствия спортсмена требованиям Нормативных документов.

**4. Права и обязанности участников Соревнования**

4.1. Участники Соревнования имеют право:

4.1.1. Быть оцененными корректно, честно и в соответствии с Правилами интерактивного футбола и Правилами мини-футбола;

4.1.2. Получать через представителя команды полные результаты, отображающие все очки, полученные на Соревновании;

4.1.3. Обращаться в главную судейскую коллегию через представителя команды или Капитана.

4.2. Участники Соревнования обязаны:

4.2.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов, а также требования Организатора.

4.2.2. Участники, предоставившие Организатору и официальным лицам Соревнования любую информацию, несут ответственность за достоверность такой информации. Предоставление недостоверной информации влечет применение спортивных санкций.

4.2.3. Участники обязаны соблюдать режим конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнования, включая публикации в личных соцсетях участников и их представителей. В частности, вся информация, переданная указанным лицам или полученная от них в рамках подачи и рассмотрения заявлений, жалоб, протестов или обращений, является конфиденциальной и не может быть опубликована без разрешения Организатора.

В случае нарушения обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с Организатором и официальными лицами Соревнования, в т.ч. опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращениях в техническую поддержку без разрешения Организатора влечет применение к нарушителю спортивных санкций, предусмотренных Нормативными документами, вплоть до Дисквалификации.

4.2.4. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Соревнования, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнования.

4.2.5. Участники Соревнования обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Матчей, проводимых в рамках Соревнования.

4.2.6. По требованию судей, при участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей. Нарушение данного пункта может привести к применению спортивных санкций, включая дисквалификацию.

4.2.7. При участии в матчах по интерактивному футболу участникам запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику, в том числе — предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

4.2.8. При участии в матчах по интерактивному футболу участники Соревнований обязаны использовать игровые аккаунты PlayStation Network (PSN), предоставленные Организатором. Использовать другие аккаунты участники Соревнования не имеют права.

4.2.9. При участии в матчах по мини-футболу выходить на площадку только в спортивной форме в соответствии с Правилами мини-футбола (футзала).

4.2.10. Находиться на Соревновании в сопровождении тренера/официального представителя команды.

4.2.11. Безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей, относящихся непосредственно к процедуре Соревнования.

4.2.12. Соблюдать Общероссийские антидопинговые правила, Всемирный антидопинговый кодекс и международные стандарты ВАДА.

4.2.13. Строго соблюдать порядок выходов на соревновательную площадку для соревновательной программы, установленный в ходе жеребьевки.

**5. Судейство**

5.1. Состав Судейской бригады на Матчи Соревнования определяется в порядке, предусмотренном Регламентом и иными нормативными документами Организатора.

**6. Дисциплинарные нарушения и наказания**

* 1. Интерактивный футбол

6.1.1. В случае совершения участником Соревнования нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и (или) настоящим Регламентом, Организатор соревнования вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

6.1.2. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.

6.1.3. Намеренный срыв матчей может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

6.1.4. Недисциплинированное поведение наказывается Предупреждением или Удалением.

6.1.5. Недисциплинированное поведение, выразившееся в прерывании игрового процесса путем нажатия кнопки PS, а также пропуска автоматического повтора гола при однократном совершении наказывается Предупреждением. Повторное совершение одного из указанных нарушений спортсменом той же команды наказывается Удалением соответствующего спортсмена, совершившего такое повторное нарушение. При этом команда имеет право заменить удаленного участника другим членом команды, не включенным в заявку для участия в матче по интерактивному футболу.

Совершение одного из указанных в настоящем пункте нарушений спортсменом команды в третий раз наказывается присуждением команде технического поражения в Digital этапе матча со счетом 0:3.

6.2. Мини-футбол

6.2.1. Игрок, получивший прямую красную карточку в мини-футболе за «спортивное нарушение», пропускает следующий матч.

6.2.2. Игрок, получивший две желтых карточки в одном матче по мини-футболу, пропускает следующий матч.

6.2.3. Игрок, получивший красную карточку в матче по мини-футболу за «неспортивное поведение» в соответствии с Правилами мини-футбола (удар соперника рукой, угроза жизни сопернику, угроза жизни судье, явное несогласие с действиями судьи и т.д.) согласно регламенту проведения соревнований по мини-футболу, дисквалифицируется до окончания Соревнования.

**7. Апелляции**

7.1. Апелляция на результат Матча может быть подана Капитаном или представителем Команды в связи с нарушением Нормативных документов Соревнования в порядке, установленном Регламентом.

**8. Технические правила проведения матчей по интерактивному футболу**

* 1. Версия спортивного симулятора: EA FC 2024, лицензионная, последней актуальной версии;
  2. Внутриигровые сообщения должны быть отключены.
  3. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.
  4. Игровой режим: Volta. Тип игры: одиночный матч, 5х5 (пять на пять).
  5. Внутриигровые настройки:
* Длительность тайма: 3 минуты.
* Перерыв: 2 минуты.
* Уровень сложности: легендарный.
* Настройки преимущества: отключены
* Общий рейтинг команды: 95;
* Уровень сложности: Легенда;
* Скорость игры: нормальная;
* Настройки стадиона: стадион Musqueam с бортами;
* Мяч: стандарт;
* Индикаторы: панель имени игрока ;
* Размер индикатора игрока: по умолчанию;
* Угасание индикатора игрока: вкл.;
* Индикатор динамической сложности: вкл.;
* Индикатор времени и счета: вкл.
  1. Максимально допустимое время задержки начала матча по вине участника - 10 (десять) минут после старта.
  2. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующего матча в процессе жеребьевки. «Домашняя» команда вводит мяч в игру в начале матча.

**9. Технические правила по проведения матчей по мини-футболу**

9.1. Время игры: 2 (два) тайма «чистого времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма также останавливается и возобновляется только при возобновлении игры) по 5 (пять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 5 (пять) минут.

9.2. Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч в игру в начале матча по интерактивному футболу.

9.3. Опоздание на игру команды допускается не более чем на 10 (десять) минут. Команде, не явившейся на свою игру согласно расписанию, присуждается Техническое поражение.

9.4. Требования к площадке.

9.4.1. Матч проводится на прямоугольной площадке в соответствии с Правилами мини-футбола.

9.4.2. Размер площадки.

Длина площадки (боковые линии): 38 метров; ширина (линии ворот): 20 метров.

9.4.3. Оборудование площадки бортами.

Площадка ограничивается бортами, которые входят в размеры площадки, и не позволяют мячу выходить из игры. Высота бортов над поверхностью площадки должна составлять не менее 1 метра. При этом конструкция бортов должна предусматривать двери для входа/выхода на игровую площадку.

Конструкция бортов должна обеспечивать безопасность лиц, находящихся на площадке, в том числе должна быть гладкой и плоской, не содержать выступов и любых неровностей, которые могут быть опасны для жизни и здоровья лиц, находящихся на площадке.

9.4.4. Выход мяча за пределы площадки.

В случае выхода мяча за пределы площадки игра приостанавливается и продолжается путем ввода мяча вратарем команды, противоположной той команде, чей игрок последним совершил касание мяча перед его выходом за пределы площадки. Указанный ввод мяча в игру осуществляется вратарем руками из пределов своей штрафной площади.

9.4.5. Размер ворот.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками (штангами) составляет 5 м, а расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки составляет 2 м.

9.5. Мяч, используемый для проведения матчей, должен соответствовать требованиям правил спортивной дисциплины «футбол» вида спорта «футбол».



**10. Определение победителя и призеров**

10.1. Победителем Соревнования становится команда, победившая в Финале. Проигравшая команда финального Матча занимает второе место, команда, победившая в Матче за третье место, занимает третье место.

10.2. Команды, занявшие второе и третье место в Соревновании, признаются призерами.

10.3. Порядок награждения победителя и призеров определяется Агентством.

**11. Заключительные положения**

11.1. В случае, если какие-либо аспекты организации и проведения Соревнования не урегулированы Техническими правилами, в соответствующей части применяются Регламент и официальные правила спортивных дисциплин «интерактивный футбол» и «мини-футбол».

11.2. В случае необходимости официальное толкование Технических правил осуществляется Организатором в соответствии с Регламентом и иными нормативными документами Организатором.